

**STUDENTŲ ĮTRAUKIMO Į MOKSLINĘ VEIKLĄ SKATININAMOJO KONKURSO TEMA**

<p>Temos pavadinimas: Animacijos kūrimas naudojant XML</p>
<p>Tikslas: Sukurti mėgstamos knygos bent 20 sakinių animaciją naudojant tik XML kalbą.</p>
<p>Darbas susijęs su 3D animacijos procedūriniu generavimu skaitant XML failus. XML failų struktūra nusakyta teksto semantinės analizės rezultatais. Studentas turėtų domėtis (arba norėti pradėti domėtis) 3D grafikos technologijomis (Unity 3D) bei teksto semantinės analizės uždaviniais.</p> <p>Pagrindiniai klausimai į kuriuos bandoma atsakyti šio projekto metu: Ar galima kurti žaidimus ir animaciją naudojant tik XML kalbą? Ar gali kompiuteris sukurti animaciją skaitydamas grožinės literatūros knygas?</p> <p>Studento darbo tikslas:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Po konsultacijos su dėstytoju paleisti savo kompiuteryje Unity 3D projektą: <a href="https://github.com/aalgirdas/Procedural-Generation-XML-to-Unity-3D">https://github.com/aalgirdas/Procedural-Generation-XML-to-Unity-3D</a></li> <li>Pasirinkti savo mėgstamą knygą (geriausia anglų kalba, bet nebūtinai) ir pamėginti sukurti panašų video kaip <a href="https://www.youtube.com/watch?v=JG3OkZ7_8uw">https://www.youtube.com/watch?v=JG3OkZ7_8uw</a> Šis video yra generuojamas automatiškai iš XML failo, kuris pateikiamas kartu su Unity 3D projektu. Animuoti reikėtų bent 20 sakinių.</li> <li>Pateikti savo rekomendacijas dėl tolimesnių projekto vystymo žingsnių.</li> </ol> <p>Šis darbas gali būti tęsiamas ir toliau (baigiamasis bakalauro darbas). Susitikimuose su dėstytoju bus pateikta daugiau detalių. Planuojama, kad darbo metu studentas bent kartą per savaitę galės konsultuotis su dėstytoju per ZOOM.</p>
<p>Temą siūlantis mokslininkas/dėstytojas: Algirdas Laukaitis, <a href="mailto:algirdas.laukaitis@vilniustech.lt">algirdas.laukaitis@vilniustech.lt</a></p>